

Étudiant(e) dans une école supérieure d'art

DESCRIPTION

- La formation spécialisée dans une école supérieure d'art permet de développer son expression et son plein potentiel créatif; elle mène directement au marché du travail.
- L'étudiant(e) y acquiert les compétences techniques grâce à un accompagnement personnalisé.
- Son parcours d'études axé sur la pratique lui donne de nombreuses occasions d'explorer les différentes facettes de la culture et de faire l'expérience du monde professionnel.

FORMATIONS INITIALES – Disponibles au sein de différentes écoles supérieures d'arts

- [Animation 3D et design numérique](#)
- [Animation 3D et synthèse d'images](#)
- [Art dramatique/Théâtre](#)
- [Cinéma](#)
- [Cinéma, télévision et documentaire](#)
- [Cirque](#)
- [Danse \(baccalauréat\)](#)
- [Danse \(DEC\)](#)
- [Danse-interprétation](#)
- [Humour](#)
- [Interprétation théâtrale](#)
- [Métiers d'art](#)
- [Musique \(DEC et baccalauréat\)](#)
- [Multidisciplinaire – scénographie](#)

ACTIVITÉS PROFESSIONNELLES

- Transformer sa passion en carrière professionnelle.
- Acquérir des compétences techniques dans sa discipline artistique.
- Développer son talent et sa personnalité artistique.
- Comprendre les rouages du métier et les conditions de travail.
- Exprimer des idées, des émotions, des valeurs, des positions et des réflexions à travers la pratique de sa discipline artistique.

COMPÉTENCES

- Compétences techniques variées liées à sa discipline artistique
- Capacité à travailler en équipe
- Capacité à entrer en contact avec les gens
- Capacité à porter un regard artistique et sensible sur soi et sur les autres
- Discipline

QUALITÉS

- Créativité
- Détermination
- Ouverture d'esprit
- Polyvalence

COMPÉTENCES DU FUTUR

- Compréhension du fonctionnement des milieux professionnels et les nouvelles technologies ainsi que les outils de communication et de marketing.
- Développer des connaissances et réflexions sur des problématiques comme l'égalité, la diversité, l'écologie, la liberté, etc.
- Intérêt pour les technologies de réalité virtuelle ou du multimédia, et ouverture à de nouvelles formes de créativité et de l'expression des artistes.

↓
Découvrez
le parcours d'une
jeune diplômée
d'une école
supérieure d'art
du Québec

